

Tulevikulinna Mäng

27.-28. mail toimus Keila Linnavalitsuse saalis Tulevikulinna Mäng.

Tulevikulinna mängu mängisid kahe päeva jooksul Keila elanikud, kes esindavad erinevaid valdkondi ja vaateid. Mängu eesmärk oli leida kõige parem idee Keila elu kvaliteedi tõstmiseks – see idee võib puudutada linna teatud piirkonda, linna tervikuna või olla lahenduseks mõnele globaalsele probleemile, millega Keila silmitsi seisab.

Mängijad kasutavad spetsiaalselt välja arendatud Tulevikulinna mängu. See ainulaadne ja innovatiivne metodoloogia on valminud Briti Nõukogu ja briti organisatsioonide CLES (uuringud ja konsultatsioon kohalikele omavalitsustele) ja URBIS (haridusprogrammid koolidele ja kogukondadele) ja teiste partnerite koostöös. Tulevikulinna mängu mängitakse juba ligi 15. riigis ning Eestis on mängitud seda juba kümnetes linnades – nii suuremates kui ka väiksemates.

Keila mängu osales kokku 20 inimest, kelle seas oli nii noori, Linnavalitsuse ametnikke, noorsootöötajaid, õpetajaid ja aktiivseid linnakodanikke, kes jagunesid neljaks võistkonnaks (sinised, punased, kollased ja rohelised). Tulevikulinna mäng algas globaalsete ja kohalike väljakutsete kaardistamisega, millele hakati koos lahendusi leidma. Mängijad käisid lahenduste otsimisel välja palju omanäolisi ideid, millest mitmeid annab edasi arendada.

Parima idee tiitlile kandideerisid teiste seas ka Keilasse külakiige valmimine, eesti ja vene koolide ühendamine ning huviringide koostöö, Taaskasutuskeskuse loomine ja võiduideena Keila Avatud Noortekeskuse juurde noortehoovi ehitamine. Noortehoov oli võistkonna poolt väga hästi läbi mõeldud pisidetailideni välja, haarates endas erinevaid sportlikke ja vaba aja veetmiseks sobivaid atraktsioone, sealhulgas ka välikohvikut.

Võiduidee saavutas ülekaaluka võidu salajasel hääletusel, ning sai lisaks mitmetele väiksematele auhindadele ka 5000 kroonise kinkekaardi alustamiseks idee elluviimist.

Kõik mängu osalenud jäid rahule nende kahe päevaga ja loodetavasti ei vaju ükski neist headest ideedest unustuste hõlma!